Júlia Savaris

Product Designer | Acessibilidade Digital | Experiências Mobile & Web

Portfólio: juliasavaris.site | **LinkedIn**: linkedin.com/in/juliasavaris/
Local: Curitiba, Paraná, Brasil | **Telefone:** +55 49 9999**** | **Email:** juliarandonsavaris@gmail.com

RESUMO

Product Designer com **mais de 3 anos de experiência** no design de **produtos web e mobile** de ponta a ponta, desde a fase de descoberta até a implementação. Combina pesquisa com usuários e análise de produtos para melhorar a usabilidade e reduzir atritos nas experiências digitais. Redesenhei a experiência de cadastro de um site de serviço público, **contribuindo para um aumento de 50% nos cadastros** nas plataformas web e app em comparação com o ano anterior. Experiente em **Design System**, **acessibilidade (WCAG 2.2)** e trabalho em times multidisciplinares.

HABILIDADES

Product Design: experiências de ponta a ponta, discovery, fluxos e jornadas, wireframes, prototipação (baixa e alta fidelidade), interfaces responsivas web e mobile, construção e evolução de Design System, usabilidade, acessibilidade (WCAG 2.2), UX writing, design sprint.
Pesquisa e dados: pesquisa e validação com usuários, testes de usabilidade, entrevistas, personas, benchmarking, avaliação heurística, métricas de produto, métricas de UX.
Ferramentas: Figma (componentes, variantes, variáveis, auto layout, bibliotecas compartilhadas, protótipos interativos), FigJam, Miro, Google Analytics, Maze, Notion, ChatGPT, Claude Code.
Front-end: HTML, CSS, JavaScript (básico), Swift/SwiftUI.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UX/UI Designer
Instituto de Pesquisas Lactec, Curitiba, BR – Híbrido 03/2025 a 03/2026

- Conduzi o design de ponta a ponta de **7+ produtos digitais web e mobile** (B2B, B2C e G2C), do discovery à implementação, transformando requisitos de negócio e restrições técnicas em **fluxos, jornadas, wireframes e protótipos de alta fidelidade no Figma.**
- Redesenhei a plataforma de cadastro da Defensoria Pública do Paraná a partir de entrevistas com stakeholders, benchmarking e padrões consolidados da indústria para orientar decisões de UI. Reestruturei o fluxo e o conteúdo dos campos para reduzir fricção, contribuindo para um **aumento de 50% nos cadastros** em relação ao ano anterior, obtendo **10 mil atendimentos** em **2 meses**.
- Analisei dados do Google Analytics para reestruturar a arquitetura da informação do site de uma instituição pública, desenhando interfaces responsivas para um público majoritariamente mobile e **reduzindo o número de cliques** necessários para tela de cadastro de **3 para 1** e a busca por unidades de atendimento de **4 para 1** no fluxo redesenhado.
- Desenvolvi um **Design System** no **Figma** com tokens, biblioteca compartilhadas, **20+ conjuntos de componentes** documentados e guia de UX writing, entregando a base em **menos de 2 meses,** garantindo consistência visual e **100% de compatibilidade** com o framework front-end.
- **Validei 4 sistemas digitais, conduzindo design QA de usabilidade**, verificando consistência de interface, responsividade e **acessibilidade** (WCAG 2.2 AA). Realizei **testes de acessibilidade aprofundados em um sistema G2C** antes do lançamento, garantindo que a experiência atendesse aos requisitos de acessibilidade e apoiando um **handoff** tranquilo para o time de desenvolvimento.

Principais tecnologias: Figma, Design System, Design Thinking, heurísticas de Nielsen, ferramentas de verificação de acessibilidade, benchmarking, fluxos de usuário, arquitetura da informação, Scrum.

Product Designer
Apple Developer Academy, Curitiba, BR 02/2023 a 12/2024

- Colaborei na criação e no lançamento de **4 apps B2C para iPhone e Apple Watch**, alcançando **900+ downloads, 26+ compras orgânicas e 4.800+ impressões em campanha** de Apple Search Ads, acompanhando downloads e compras como métricas de produto.
- Conduzi discoveries e **pesquisas qualitativas e quantitativas,** entrevistas, personas, jornadas e análise de concorrentes, levantando hipóteses e transformando-os em decisões de design.
- Validei hipóteses com testes de usabilidade e MVPs de baixo custo. Em uma **prova de conceito (PoC)** com **16 participante**s, identifiquei oportunidades de melhorias na mecânica central de um app de idiomas e orientei sua reestruturação.
- Desenhei **10+ apps** para iPhone, iPad e Apple Watch, **de wireframes e protótipos funcionais de alta fidelidade ao desenvolvimento em código (Swift)**, seguindo as Human Interface Guidelines com Design Systems e bibliotecas de componentes.
- Trabalhei em times multidisciplinares em parceria direta com desenvolvedores, usando **Scrum** e **Kanban**, e apresentei decisões de design em inglês para membros da Apple.

Principais tecnologias: Swift, Human Interface Guidelines (HIG), Figma, fluxos de usuário e mapas de jornada, workshops de ideação Crazy 8s, branding, App Store Connect Analytics.

Estágio em Design Gráfico
iCities Smart Cities Solutions, Curitiba, BR 01/2022 a 04/2022

- Criei **a identidade visual e o manual de marca** de um instituto subsidiário da iCities, estabelecendo uma linguagem visual consistente na comunicação e nos materiais corporativos, como papel timbrado, cartões de visita e assinaturas de e-mail.
- Criei **conteúdos para redes sociais** para apoiar campanhas de marketing digital e divulgar o Smart City Expo Curitiba 2022, evento que reuniu mais de 10 mil visitantes e participantes.

EDUCAÇÃO

Pós-graduação em User Experience Design and Beyond
Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS) Porto Alegre, RS 10/2024 a 12/2025
TCC: *Análise e Desenvolvimento de Material de Acessibilidade Aplicada a Interfaces para UX Designers.*

Bacharelado em Design Gráfico
Universidade Federal do Paraná (UFPR), Curitiba, PR 03/2020 a 12/2023
TCC: *Glicopet, interface de glicosímetro e app complementar para crianças com diabetes tipo 1.*

CURSOS

Google UX Design Professional Certificate, Google Coursera 01/2025
How to design for accessibility: for UX Designers (WCAG 2.2), Udemy 07/2025

PRÊMIOS

Design for a Better World Award 2024 e **Brasil Design Awards 2024:** Vencedora com projeto Glicopet
Swift Student Challenge 2024, Apple: Vencedora, Bodyssey, app educacional sobre o corpo humano

IDIOMAS

Português: nativo | Inglês: fluente (C1) | Espanhol: intermediário (B1) **| Alemão:** básico (A1)